



2018 年 1 月號

總編輯：俞碧珍主任
電腦排版：茹雲
編輯：蕭燕唐老師

學校電話：2445 6880

校址：新界元朗天水圍天恩邨

網址：<http://lst-lkkg.edu.hk>

1 月份學科活動

節日/科目	舉行日期	活動	對象
中文科	1月8及15日	圖書活動	全校
常識科	1月	時事壁報	P.5及P.6
音樂科	1月11日	午間藝萃坊	全校
視藝科	1月	書角設計比賽	全校
體育科	1月9, 10, 17及 23日	元朗區乒乓球比賽	入選同學
科學科	1月3及4日	攤位遊戲	全校

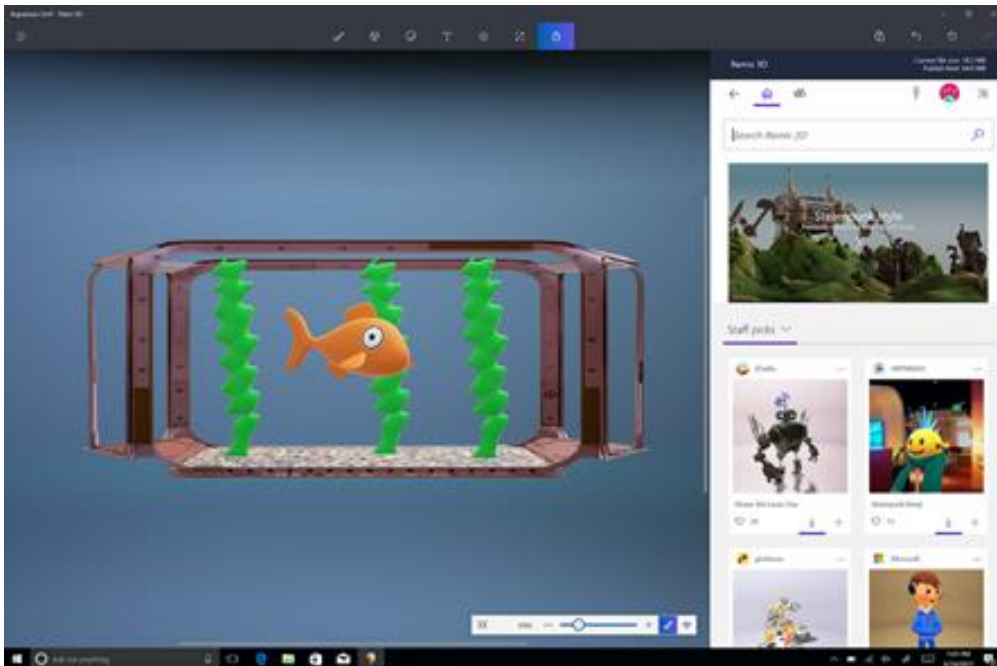


小畫家 3D

小畫家 3D 是傳統小畫家的最新進化版本，帶來了可在 2D 畫布或 3D 物件上嘗試的大量藝術工具。

從 [美術工具] 功能表探索小畫家 3D 中的筆刷和工具。首先，從調色盤中選擇一種色彩，或是使用滴管工具從您工作區中已經有的色彩中挑選。如果您想要將自訂的色彩新增到調色盤中，請選取 [+ 加入色彩]。

在您選擇了最佳色彩之後，請選取筆刷工具使用該色彩，並在畫布上直接進行繪製。或者，嘗試從 3D 物件功能表中拖曳一些基本的 3D 物件或模型 (例如一隻魚)，以進行 3D 繪製。



資料來源:

<https://support.microsoft.com/zh-hk/help/4014937/windows-10-get-to-know-the-paint-3d-tools>

Google 慶祝 Kids Coding 50 週年

Google 時常於各種節日時，在首頁上展現創意，用小彩蛋帶給民眾驚喜，例如萬聖節時推出的《Magic Cat Academy》，讓各位扮演魔法喵學徒 Momo 擊退惡靈；近日恰逢兒童程式語言 LOGO 50 歲生日，Google 也推出小遊戲讓孩子們透過兒童程式語言 LOGO 為小兔子編寫路徑，吃到所有蘿蔔！



這次的小遊戲中，玩家們將透過簡單易懂的圖像式程式語言編寫路徑，引導小兔子吃完所有蘿蔔，並依照難度分為六個關卡，讓玩家循序漸進學習程式架構。

除了破關之外，還有最短路徑獎盃讓玩家挑戰，思考該如何為兔子規劃路徑，才能以最簡潔快速的方式吃到所有蘿蔔，即使是對程式語言不陌生的民眾，也得花點時間思索才能找出答案。

Google 透過這個簡短的小遊戲，慶祝兒童程式語言 LOGO 50 歲生日，同時向各位傳達寓教於樂的樂趣所在，如果同學對這個小遊戲有興趣，不妨立刻打開 Google 首頁，親自挑戰讓小兔子以最短路徑吃完蘿蔔吧！

得獎訊息

1. 本校的蘇裕龍、黃鵬宇、唐兆鋒、及何爾奇同學在「創科自駕遊神州全港小學 X-CAR 電動車大賽」中獲得一等獎及最佳設計獎。



2. 本校的蘇裕龍、黃鵬宇、唐兆鋒、宋振鏘及何爾奇同學在「全港 Minecraft 小學生 STEM Maker 發明大賽」中榮獲亞軍及最佳發明品設計大獎。



電腦科



你見過圖中的兩個機械人嗎？圖中的是我們學校的 Alpha 1S 人形機器人，他可唱歌跳舞、打功夫、講故事、踢足球之外，全身 16 個馬達使 Alpha 1S 可靈活模仿人類骨骼肢體動作。我們學校的機械人班的同學每逢星期二的午息便會在 Young Maker Lab 進行編程學習，學習怎樣控制這個機械人，偶然還會對同學展示機械人歌舞，如你有興趣，也可來參觀。

學校有多少種機械人？你猜到嗎？你見過嗎？現時校內常用的機械人有 Alpha 1S 人形機器人、Nao 機械人、Mbot 機械人、Midbot coder 機械人、Beebot 機械人，還有最新的成員 Zenbo 機械人。他們有些會在課堂上出現，有些在特別活動上出現。你有見過他們嗎？



Beebot



Midbot coder



Mbot



Alpha 1S



Nao



Zenbo